



REGELWERK

GAMING LAN TOURNAMENT // REGELN & PUNKTEVERTEILUNG

#1 SPIELE & PUNKTE

Gesamt: 29 Olympiapunkte // Games sind nach Punkten gewichtet // Die Punkte gehen in die Teamwertung ein.

COUNTER-STRIKE 2

COMPETITIVE // BEST OF 3

Wer zuerst zwei Maps gewinnt, holt sich das Spiel.

- Map 1: Dust 2
- Map 2: Mirage
- Map 3: Ancient



3

PUNKTE

CALL OF DUTY

REBIRTH ISLAND // 3 RUNDEN

Das Team mit dem hoechsten Placement gewinnt. Bei Gleichstand zaehlen Kills der besten Runde, danach Sudden Death.



3

PUNKTE

COD MULTIPLAYER

BEST OF 3 // COMPETITIVE

Wer zuerst zwei Modi gewinnt, holt sich das Match.

- Runde 1: Stellung Comp
- Runde 2: Search & Destroy
- Runde 3: Herrschaft



3

PUNKTE

BATTLEFIELD 6

GAUNTLET MODE

Hoechstes Placement gewinnt. Bei Gleichstand zaehlen Kills der besten Runde, danach Sudden Death.



6

PUNKTE

PUMMEL PARTY

1 RUNDE // 20 MINI GAMES

Team-Wertung wenn moeglich, sonst gewinnt der beste einzelne Spieler.



4

PUNKTE

GOLF WITH FRIENDS

3 RUNDEN

Team mit wenigsten Schlaegen gewinnt pro Runde. Am Ende werden alle Schlaege ueber alle Runden addiert.



4

PUNKTE

MARIO KART

3 RUNDEN

Team mit den meisten Punkten gewinnt pro Runde. Punkte werden ueber alle Runden addiert.



3

PUNKTE

FALL GUYS

BEST OF 3

Team mit dem besten Durchschnittsplatz ueber drei Runden gewinnt.



3

PUNKTE